

PHILIPS

NeoPix 200

Home Projector

Manuel utilisateur



Enregistrez votre produit et obtenez de l'aide sur
www.philips.com/support

Table des matières

Introduction	3	5 Lecture/affichage de fichiers multimédia à partir de dispositifs de stockage	13
Cher client	3	Connexion d'un dispositif de stockage.....	13
À propos du manuel utilisateur.....	3	Lecture de vidéos.....	13
Contenu de la boîte.....	3	Lecture de fichiers audio	14
Centre de service clientèle.....	3	Visionnement d'images.....	14
1 Informations générales sur la sécurité	4	6 Modifier les réglages du projecteur 15	
Installation de l'appareil	4	7 Entretien	17
Réparations	5	Nettoyage.....	17
Alimentation électrique	5	Mise à jour du logiciel.....	17
2 Aperçu	5	8 Dépannage	18
Vue de dessus	5	9 Annexes	20
Vue de face.....	6	Caractéristiques techniques.....	20
Vue latérale.....	6	Déclarations CE.....	21
Vue du dessous.....	6	Déclarations FCC.....	21
Télécommande	7	Conformité réglementaire pour le Canada	21
3 Configuration initiale	7	Autres avis.....	21
Installation du projecteur	7		
Branchez ici l'alimentation électrique	8		
Préparation de la télécommande	9		
Mise en marche et installation du projecteur ...	9		
Sélectionner la langue.....	10		
4 Connexion à d'autres appareils	11		
Connexion à un appareil de lecture via HDMI™	11		
Connexion à un dongle.....	11		
Connexion à un appareil de lecture via AV	12		
Connexion à des enceintes ou à des écouteurs filaires	12		

Introduction

Cher client

Nous vous remercions d'avoir choisi ce projecteur.

Nous espérons que vous apprécierez ce produit et les nombreuses fonctions qu'il offre !

À propos du manuel utilisateur

Le guide de démarrage rapide fourni avec votre appareil vous permet de mettre votre appareil en service rapidement et facilement. Vous trouverez des descriptions détaillées aux chapitres suivants de ce manuel utilisateur.

Lisez attentivement le présent manuel utilisateur. Veillez surtout aux consignes de sécurité afin d'assurer un parfait fonctionnement de votre appareil (voir **Informations générales sur la sécurité, page 4**). Le fabricant n'assume aucune responsabilité en cas de non-respect de ces consignes.

Symboles utilisés

Avis

i Ce symbole désigne les astuces qui vous aident à utiliser votre appareil de manière plus efficace et plus simple.

DANGER !



Danger pour les personnes !

Ce symbole met en garde contre le danger aux personnes. Une manipulation inadéquate peut entraîner des blessures corporelles ou des dommages.

ATTENTION !

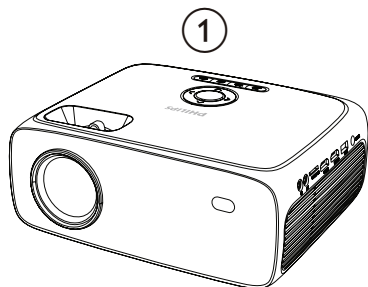


Domage de l'appareil ou perte de données !

Ce symbole met en garde contre des dommages sur l'appareil ainsi que sur des pertes de données possibles. Des dommages peuvent résulter d'une manipulation inadéquate.

Contenu de la boîte

- ① Projecteur NeoPix 200
- ② 2 piles AAA
- ③ Câble USB C vers HDMI™
- ④ Guide de démarrage rapide avec carte de garantie
- ⑤ Télécommande
- ⑥ 3 câbles d'alimentation secteur avec fiches
- ⑦ Adaptateur secteur



②



③



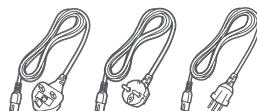
④



⑤



⑥



⑦



Centre de service clientèle

La page de l'assistance, la carte de garantie et les manuels d'utilisation sont disponibles sur :

Internet : www.philips.com/support

Contacts de l'assistance :

Numéro de téléphone international :
+41 215 391 665

Veillez consulter votre opérateur téléphonique pour le coût des appels internationaux!

Courriel : philips.projector.eu@screeneo.com

Lien vers nos sites Internet de dépannage :

<https://support.philipsprojection.com>

<https://community.philipsprojection.com>

1 Informations générales sur la sécurité

Respectez toutes les indications de prévention et de sécurité prescrites. Ne procédez à aucun paramètre ou changement qui n'est pas décrit dans le présent mode d'emploi. Une opération incorrecte et une manipulation inadéquate peuvent entraîner des blessures corporelles, des dommages matériels ou des pertes de données.

Installation de l'appareil

L'appareil est exclusivement destiné à un usage à l'intérieur. L'appareil doit reposer sur une surface stable et plane. Posez tous les câbles de manière à ce que personne ne puisse trébucher ni se blesser ou que l'appareil ne puisse être endommagé.

N'installez pas l'appareil dans des pièces humides. Ne touchez jamais les fiches/prises secteur avec les mains humides.

N'utilisez jamais le produit immédiatement après l'avoir déplacé d'un endroit froid à un endroit chaud. Si l'appareil est exposé à une telle variation de température, de la condensation peut se former sur les parties internes essentielles.

L'appareil doit être suffisamment ventilé et ne doit pas être recouvert. Ne déposez pas votre appareil dans des armoires ou coffres fermés lorsqu'il est en cours d'utilisation.

Protégez l'appareil contre le rayonnement solaire direct, la chaleur, les grandes variations de température et l'humidité. Ne placez pas l'appareil à proximité d'un chauffage ou d'une climatisation. Veillez aux indications données concernant la température dans les caractéristiques techniques (voir **Caractéristiques techniques, page 20**).

Si l'appareil fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe. L'appareil passe automatiquement en mode veille quand il devient trop chaud.

Aucun liquide ne doit entrer dans l'appareil. Éteignez l'appareil et débranchez-le du secteur si des liquides ou des corps étrangers sont entrés dans l'appareil. Faites examiner l'appareil par un centre de maintenance agréé.

Prenez toujours soin de l'appareil. Évitez de toucher l'objectif. Ne posez jamais d'objets lourds ou tranchants sur l'appareil ou sur le câble d'alimentation.

Si l'appareil est trop chaud ou que de la fumée s'en échappe, éteignez-le immédiatement et débranchez-le de l'alimentation. Faites vérifier l'appareil par un centre de maintenance agréé. Tenez l'appareil éloigné des flammes (p. ex. des bougies).

DANGER !



Risque d'explosion en cas d'utilisation d'un type de batterie inappropriée !

Si un type de batterie inappropriée est utilisé, des risques d'explosion sont possibles.

N'exposez pas les batteries (bloc de piles ou batteries intégrées) à une chaleur excessive (p. ex. en plein soleil) ou à une flamme nue.

De la condensation peut se former à l'intérieur de l'appareil et entraîner des dysfonctionnements dans les conditions suivantes :

- lorsque cet appareil est directement déplacé d'une pièce froide vers une pièce chaude ;
- après le réchauffement d'une pièce froide ;
- lorsque cet appareil est placé dans une pièce humide.

Afin d'éviter toute condensation, nous vous recommandons de suivre la procédure suivante :

- 1 Enfermez l'appareil dans un sac en plastique avant de le transporter dans une autre pièce pour qu'il s'adapte aux conditions de la pièce.
- 2 Attendez une à deux heures avant de sortir l'appareil du sac en plastique.

Évitez d'utiliser l'appareil dans un environnement poussiéreux. Les particules de poussière et d'autres corps étrangers peuvent endommager l'appareil.

N'exposez pas l'appareil à de fortes vibrations. Cela pourrait endommager les composants internes.

Ne laissez pas les enfants manipuler l'appareil sans surveillance. Ne laissez pas les emballages à portée des enfants.

Pour votre propre sécurité, n'utilisez pas l'appareil pendant des orages accompagnés d'éclairs.

Réparations

Ne réparez pas vous-même l'appareil. Une maintenance non conforme peut occasionner des dommages corporels et matériels. L'appareil doit être réparé par un centre de maintenance agréé.

La carte de garantie contient les coordonnées des centres de maintenance agréés.

N'enlevez pas la plaque signalétique de votre appareil, car cela pourrait annuler toute garantie.

Alimentation électrique

Utilisez uniquement un adaptateur certifié pour cet appareil (voir **Caractéristiques techniques, page 20**). Vérifiez si la tension de réseau du bloc d'alimentation correspond à la tension de réseau du lieu d'installation. Cet appareil est conforme au type de tension spécifiée sur l'appareil.

Le produit doit être installé près d'une prise électrique facilement accessible.

ATTENTION !



Utilisez toujours le bouton  pour éteindre le projecteur.

Éteignez votre appareil et débranchez-le de la prise électrique avant de nettoyer la surface du boîtier (voir **Nettoyage, page 17**). Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides, gazeux ou facilement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcool). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur de l'appareil.

DANGER !

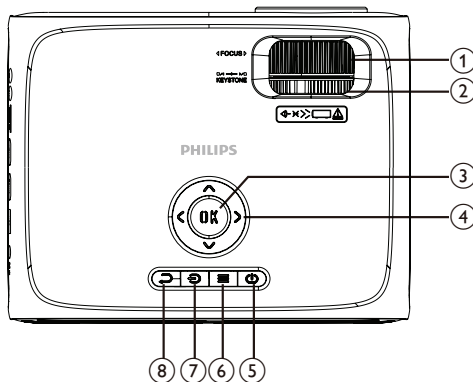







Risque d'irritation oculaire !

Cet appareil est équipé d'une LED (Light Emitting Diode) haute performance qui émet une lumière très claire. Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur au cours de son fonctionnement. Vous risquez une irritation ou des lésions oculaires.

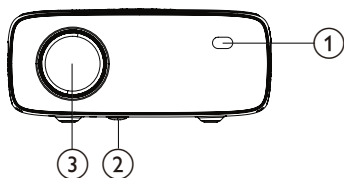
2 Aperçu

Vue de dessus



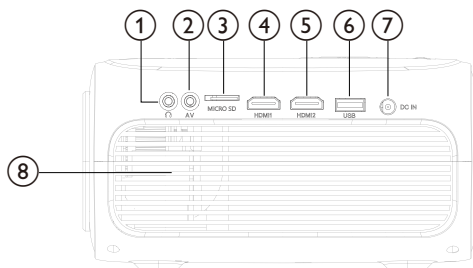
- Molette de mise au point**
Pour améliorer la netteté de l'image.
- Molette de correction du trapèze**
Pour ajuster la forme de l'image.
- OK**
Confirmez une sélection ou modifiez la valeur du réglage actuel.
- Touches de navigation (haut, bas, gauche, droite)**
 - Pour naviguer entre les éléments sur l'écran.
 - Appuyez sur  pour modifier la valeur du réglage actuel.
- 
Pour mettre en marche ou en veille le projecteur.
- 
Ouvrir ou fermer le menu des paramètres.
- 
Pour afficher toutes les sources d'entrée et vous permettre de changer la source d'entrée.
- 
Pour revenir à l'écran précédent ou sortir de l'écran actuel.


Vue de face



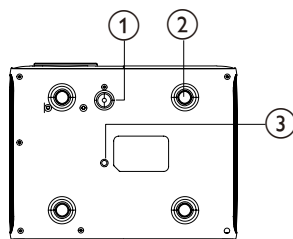
- ① **Capteur infrarouge avant**
- ② **Molette de réglage de l'angle**
Tournez la molette pour régler la hauteur de l'écran.
- ③ **Lentille de projection**

Vue latérale

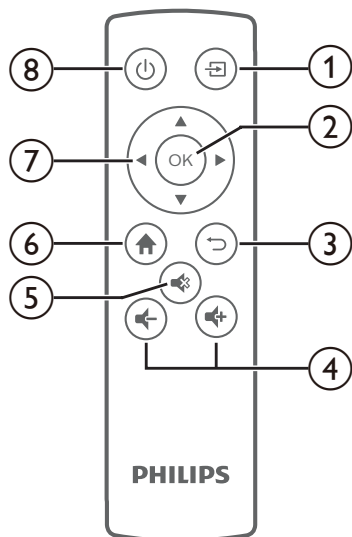


- ①  **Sortie audio 3,5 mm** : pour brancher des haut-parleurs externes ou des écouteurs.
- ② **AV**
Entrée audio/vidéo 3,5 mm : pour brancher l'entrée audio analogique (INPUT) à l'aide d'un câble audio-vidéo vers RCA.
- ③ **MICRO SD**
Insérez une carte microSD pour la lecture multimédia.
- ④ **HDMI1**
Connectez ici un port de sortie HDMI™ sur un appareil de lecture.
- ⑤ **HDMI2**
Connectez ici un port de sortie HDMI™ sur un appareil de lecture.
- ⑥ **USB**
Connectez ici un dispositif de stockage/dongle USB.
- ⑦ **DC IN**
Branchez ici l'adaptateur secteur fourni.
- ⑧ **Ouverture d'aération**

Vue du dessous



- ① **Molette de réglage de l'angle**
Tournez la molette pour régler la hauteur de l'écran.
- ② **Patin antidérapant**
- ③ **Trou de vis pour montage au plafond**
(taille 6,35 mm(1/4-20))



- ① Pour afficher toutes les sources d'entrée et vous permettre de changer la source d'entrée.
- ② **OK**
Confirmez une sélection ou modifiez la valeur du réglage actuel.
- ③
Pour revenir à l'écran précédent ou sortir de l'écran actuel.
- ④
Pour augmenter ou diminuer le volume.
- ⑤
Pour couper ou réactiver le son du haut-parleur.
- ⑥
Pour revenir à l'écran d'accueil.
- ⑦ **Touches de navigation (haut, bas, gauche, droite)**
 - Pour naviguer entre les éléments sur l'écran.
 - Appuyez sur pour modifier la valeur du réglage actuel.
- ⑧
Pour mettre en marche ou en veille le projecteur.

3 Configuration initiale

Avis

i Veuillez à ce que tous les appareils soient déconnectés de leur alimentation électrique avant d'effectuer ou de modifier un branchement.

Installation du projecteur

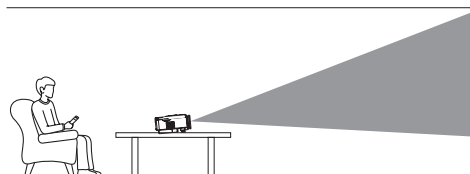
Vous pouvez installer le projecteur de quatre manières différentes. Suivez les instructions suivantes pour installer correctement le projecteur.

Avis

i Pour suspendre l'appareil au plafond, achetez un support de fixation de projecteur recommandé par un installateur professionnel et suivez les instructions fournies avec le support. Avant de suspendre l'appareil au plafond, vérifiez que le plafond peut prendre en charge le poids du projecteur et du kit de montage. Pour un montage au plafond, cet appareil doit être solidement fixé au plafond conformément aux instructions d'installation. Une mauvaise installation au plafond peut causer un accident, des blessures corporelles ou des dommages matériels.

Avant

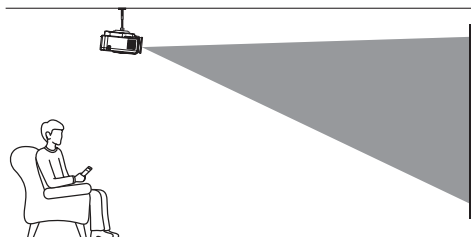
- 1 Placez le projecteur sur une surface plane, p. ex. devant la paroi de projection. C'est la position du projecteur la plus commune pour une installation rapide et une grande portabilité.





- 2 Si la direction de projection est incorrecte, sélectionnez à partir de l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des réglages, accédez au *Mode de projection*, puis appuyez sur ou sur la touche **OK** pour sélectionner *Avant*.

Plafond avant

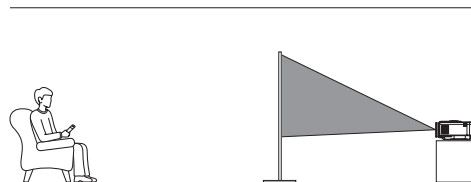
- 1 Montez le projecteur au plafond à l'envers devant l'écran de projection. Un support de projecteur est nécessaire pour monter le projecteur au plafond.





- 2 Si la direction de projection est incorrecte, sélectionnez  à partir de l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des réglages, accédez au *Mode de projection*, puis appuyez sur  ou sur la touche **OK** pour sélectionner *Plafond avant*.

Arrière

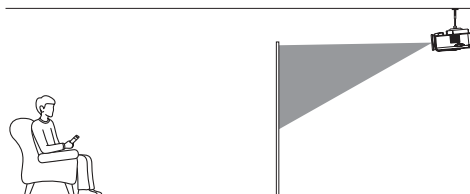
- 1 Placez le projecteur sur une table derrière l'écran de projection. Un écran de projection par l'arrière spécial est nécessaire.





- 2 Si la direction de projection est incorrecte, sélectionnez  à partir de l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des réglages, accédez au *Mode de projection*, puis appuyez sur  ou sur la touche **OK** pour sélectionner *Arrière*.

Plafond arrière

- 1 Montez le projecteur au plafond à l'envers derrière l'écran de projection. Pour monter le projecteur au plafond derrière l'écran, un support de projecteur et un écran de projection par l'arrière spécial sont nécessaires.



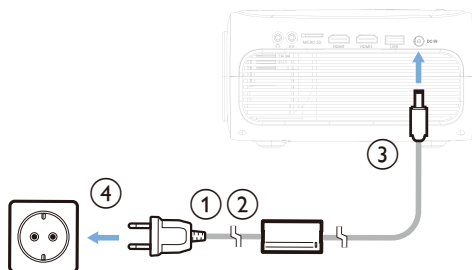
- 2 Si la direction de projection est incorrecte, sélectionnez  à partir de l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des réglages, accédez au *Mode de projection*, puis appuyez sur  ou sur la touche **OK** pour sélectionner *Plafond arrière*.

Branchez ici l'alimentation électrique

ATTENTION !

-  Utilisez toujours le bouton  pour allumer et éteindre le projecteur.

- 1 Sélectionnez parmi les câbles d'alimentation fournis, celui avec la fiche appropriée (EU/UK/US).
- 2 Branchez le câble d'alimentation à l'adaptateur secteur fourni.
- 3 Connectez l'adaptateur secteur à la prise d'alimentation CC située sur le côté du projecteur.
- 4 Branchez le câble d'alimentation à une prise électrique.
 - Le voyant d'alimentation du projecteur s'allume en rouge.



Préparation de la télécommande

ATTENTION !



Une utilisation incorrecte des piles peut entraîner une surchauffe, une explosion, un risque d'incendie ou des blessures corporelles. Des piles présentant des fuites peuvent potentiellement endommager la télécommande.

N'exposez jamais la télécommande au rayonnement solaire direct.

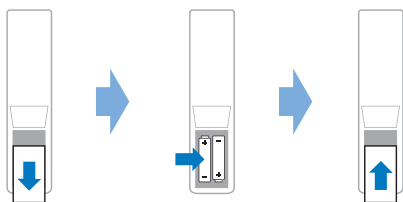
Évitez de déformer, désassembler ou de charger les piles.

Évitez les contacts avec une flamme nue et l'eau.

Remplacez immédiatement les piles usées.

Retirez les piles de la télécommande si vous ne prévoyez pas de l'utiliser pendant une période prolongée.



- 1 Ouvrez le compartiment des piles.
- 2 Insérez les piles fournies (type AAA) en respectant la polarité (+/-) indiquée.
- 3 Fermez le compartiment des piles.



- Quand vous utilisez la télécommande en mode infrarouge, orientez-la vers le capteur infrarouge sur le projecteur et vérifiez qu'aucun obstacle ne se trouve entre la télécommande et ce dernier.

Mise en marche et installation du projecteur

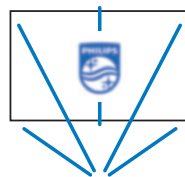
Mise en marche/arrêt du projecteur

- Pour allumer le projecteur, appuyez sur la touche  sur le projecteur/la télécommande. Le voyant d'alimentation du projecteur passe du rouge au blanc.
- Pour éteindre le projecteur ou le mettre en veille, appuyez sur la touche  du projecteur/de la télécommande et maintenez-la enfoncée pendant 2 secondes ou appuyez sur cette touche à deux reprises. Le voyant lumineux d'alimentation du projecteur passe du blanc au rouge.
- Pour éteindre complètement le projecteur, débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique.

Réglage de la mise au point de l'image

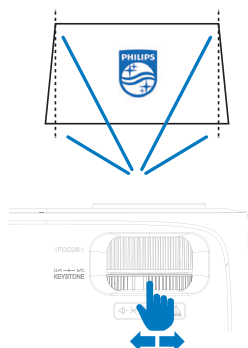
Pour régler la mise au point de l'image (netteté), tournez la molette de mise au point située au-dessus de la lentille de projection.

Conseil : si vous changez la distance de projection par la suite, vous devrez réajuster la mise au point de l'image.



Réglage de la forme de l'image

Pour régler la forme de l'image, tournez la molette de correction du trapèze située au-dessus de la lentille de projection.



Réglage de la mise à l'échelle de l'écran

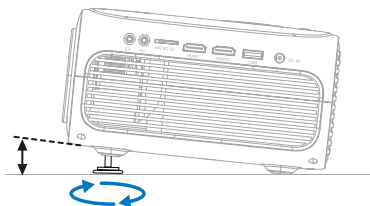
La taille de l'écran de projection (ou la taille des images) est déterminée par la distance entre la lentille du projecteur et la surface de projection.

Ce projecteur a une distance de projection recommandée de 200 cm (60"), permettant ainsi de créer un écran d'une taille maximale de 203 cm (80"). La distance minimale de la surface de projection est de 80 cm (24").

Réglage de la hauteur de l'écran

Pour ajuster la hauteur de l'écran quand le projecteur est installé sur une surface plane, tournez la molette de réglage de l'inclinaison située au bas du projecteur.

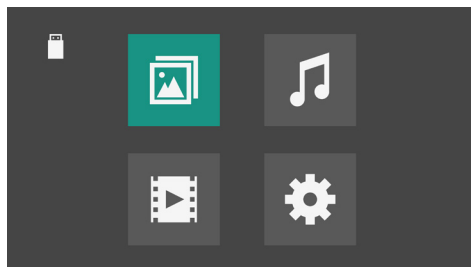
Conseil : Après avoir ajusté la hauteur de l'écran, redonnez une forme rectangulaire à l'écran à l'aide de la molette de correction du trapèze.




Sélectionner la langue

Quand vous allumez le projecteur pour la première fois ou après l'avoir réinitialisé aux réglages d'usine par défaut, le système du projecteur démarre et vous êtes invité à sélectionner la langue.

Appuyez sur les touches de navigation pour sélectionner la langue d'affichage de votre choix, puis appuyez sur la touche **OK** pour confirmer. L'écran d'accueil apparaît ensuite.



Après la sélection de la langue, vous pouvez commencer à utiliser le projecteur ou continuer à effectuer d'autres réglages.

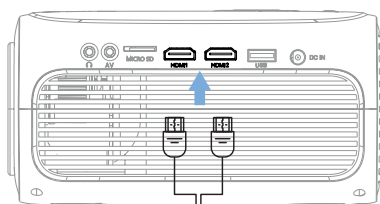
Conseil : Pour changer de langue par la suite, sélectionnez  à partir de l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des réglages, puis accédez à *Langue interface*, enfin appuyez sur la touche **OK**.

4 Connexion à d'autres appareils


Connexion à un appareil de lecture via HDMI™

Vous pouvez connecter un appareil de lecture (par exemple, un lecteur Blu-ray, une console de jeu, un caméscope, un appareil photo numérique ou un PC) au projecteur via une connexion HDMI™. Ce branchement permet d'afficher les images sur l'écran de projection et de reproduire le son sur le projecteur.

- 1 À l'aide d'un câble HDMI™, connectez le port **HDMI1** ou **HDMI2** du projecteur à un port de sortie HDMI™ d'un appareil de lecture.



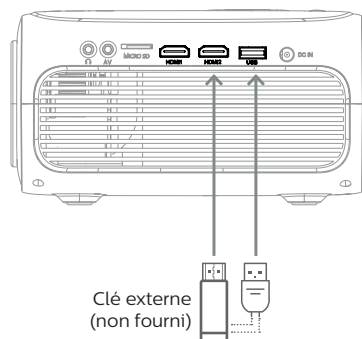
- | | |
|--|--|
| Téléphones  | Clés intelligentes  |
| Tablettes  | Consoles de jeu  |
| Ordinateurs  | Lecteur de DVD/VC  |


- 2 Le projecteur devrait automatiquement basculer sur la source d'entrée appropriée. Sinon, appuyez sur la touche  de la télécommande pour afficher la liste des sources d'entrée, puis sélectionnez l'option **HDMI 1** ou **HDMI 2**.

Connexion à un dongle

Vous pouvez connecter un dongle (par exemple, Amazon Fire Stick, Roku Stick ou Chromecast) au projecteur pour regarder facilement des vidéos sur Internet. Ce branchement permet d'afficher les images sur l'écran de projection et de reproduire le son sur le projecteur.

- 1 Connectez directement le dongle au port **HDMI1** ou **HDMI2** ou à l'aide d'un câble HDMI™.
- 2 Insérez le dongle dans le port **USB** du projecteur à l'aide d'un câble USB.
Remarque : Le courant maximum fourni par ce port est de 5 V 1 A.

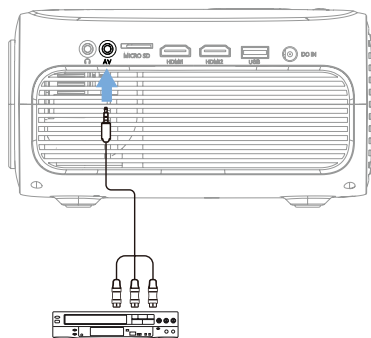



- 3 Le projecteur devrait automatiquement basculer sur la source d'entrée appropriée. Sinon, appuyez sur la touche  de la télécommande pour afficher la liste des sources d'entrée, puis sélectionnez l'option **HDMI 1** ou **HDMI 2**.

Connexion à un appareil de lecture via AV

Vous avez la possibilité de brancher un appareil de lecture (p. ex. lecteur DVD, console de jeu, caméscope ou appareil photo numérique) au projecteur en utilisant la prise AV. Ce branchement permet d'afficher les images sur l'écran de projection et de reproduire le son sur le projecteur.

- 1 Branchez un câble RCA muni d'une fiche 3,5 mm (non fourni) à la prise **AV** (3,5 mm) du projecteur et aux prises de sortie audio analogiques (rouge et blanche) ou à la prise de sortie vidéo composite de l'appareil de lecture.



- 2 Le projecteur devrait automatiquement basculer sur la source d'entrée appropriée. Autrement, appuyez sur la touche  de la télécommande pour afficher la liste des sources d'entrée, puis sélectionnez AV.

Connexion à des enceintes ou à des écouteurs filaires

Vous pouvez raccorder des enceintes ou des écouteurs filaires au projecteur. Ce branchement permet de reproduire le son sur le projecteur par le biais des haut-parleurs externes ou des écouteurs.

- Les haut-parleurs internes du projecteur se désactivent automatiquement lors du branchement des écouteurs ou des haut-parleurs externes.



DANGER !

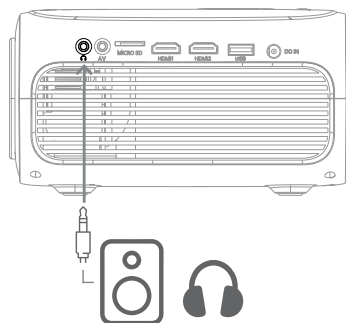



Risque de lésions auditives !

Avant de brancher les écouteurs, baissez le volume du projecteur.

N'utilisez pas le projecteur pendant une période prolongée à un volume élevé, notamment lorsque vous utilisez des écouteurs. Vous risquez des lésions auditives.

- 1 Branchez un câble audio de 3,5 mm à la prise  du projecteur et à la sortie audio analogique (prise de 3,5 mm, ou prises rouge et blanche) des haut-parleurs externes. Autrement, branchez les écouteurs à la prise  du projecteur.



- 2 Après avoir connecté les enceintes ou les écouteurs, appuyez sur la touche  de la télécommande pour régler le volume au niveau souhaité.

5 Lecture/affichage de fichiers multimédia à partir de dispositifs de stockage

Le projecteur est doté d'un lecteur multimédia intégré. À l'aide de ce lecteur multimédia, vous pouvez lire/afficher des vidéos, des fichiers audio ou des images enregistrés sur un dispositif de stockage USB ou une carte microSD.

Formats de fichiers pris en charge

Le lecteur multimédia intégré prend en charge les formats de fichiers suivants.

- Formats vidéo : MP4, RMVB, AVI, RM, MKV, WMV, FLV, TRP, VOB, 3GP, DIVX, TP, TS, MPG, M2TS, F4V, DAT
- Formats audio : MP3, WMA, AAC, FLAC, M4A, WAV
- Formats d'image : JPG, BMP, PNG, JPEG

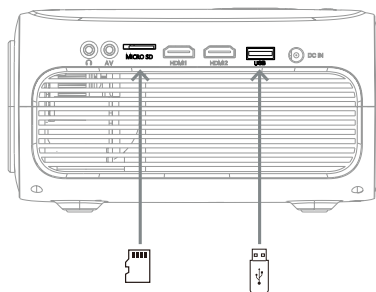
Connexion d'un dispositif de stockage

Avis



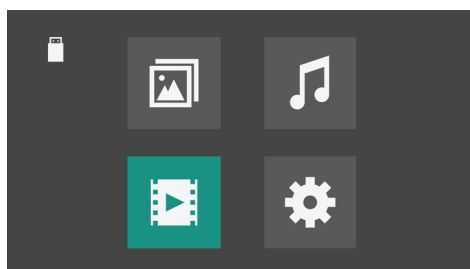
Le projecteur prend en charge un dispositif de stockage USB formaté pour des systèmes de fichiers FAT16 ou FAT32.

- 1 Assurez-vous que votre dispositif de stockage contient des fichiers multimédias pris en charge par le lecteur multimédia intégré.
- 2 Branchez votre dispositif de stockage USB au port **USB** du projecteur. Autrement, insérez une carte microSD dans la fente **MICRO SD** du projecteur.



Lecture de vidéos

- 1 À partir de l'écran d'accueil du projecteur, sélectionnez l'icône de film dans le coin inférieur gauche.



- 2 Si vous avez branché un dispositif de stockage USB et une carte microSD au projecteur, appuyez sur **◀▶** pour sélectionner votre dispositif de stockage USB ou votre carte microSD.
- 3 Appuyez sur la touche **OK** pour ouvrir le dispositif de stockage. **Remarque** : Seuls les formats de fichier pris en charge s'affichent à l'écran. Tous les dossiers et les fichiers sont classés par ordre alphabétique de leur nom.
- 4 Appuyez sur les touches de navigations pour sélectionner un fichier vidéo ou un dossier. Pour ouvrir un dossier sélectionné, appuyez sur la touche **OK**. Pour revenir au dossier parent, sélectionnez **Dossier précédent** à l'écran ou appuyez sur **↶**. Pour sortir du dossier courant et du dispositif de stockage, sélectionnez **Retour** à l'écran. Si vous sélectionnez un fichier vidéo et attendez plus de 3 secondes, le projecteur commencera la lecture d'un aperçu de la vidéo depuis le début tout en affichant les informations sur la vidéo.
- 5 Appuyez sur la touche **OK** pour lancer la lecture du fichier vidéo sélectionné.

- 6 Durant la lecture du fichier vidéo, vous pouvez appuyer sur la touche **OK** pour faire apparaître la barre de commande au bas de l'écran. La barre de commande disparaît automatiquement après 10 secondes. Pour masquer immédiatement la barre de commande, appuyez sur ▼ ou ↵. Tandis que la barre de commande est visible, appuyez sur la touche ◀▶ pour sélectionner une option, puis appuyez sur la touche **OK** pour confirmer l'opération ou modifier la valeur. Pour fermer la boîte de dialogue d'une option, appuyez sur ↵.
- 7 Pour arrêter la lecture d'un fichier vidéo et revenir à la liste des fichiers dans le dossier courant, appuyez sur la touche ↵ de la télécommande.

Lecture de fichiers audio

Vous pouvez lire des fichiers audio de la même façon que vous lisez des vidéos. Les principales différentes sont :

- À l'étape 1, vous devez sélectionner l'icône de la musique dans le coin supérieur droit.
- Lorsqu'un fichier audio est en cours de lecture, vous verrez toujours l'animation de l'onde sonore à l'écran.
- Durant la lecture du fichier audio, vous pouvez appuyer sur la touche **OK** de la télécommande pour faire apparaître la barre de commande au bas de l'écran. La barre de commande disparaît automatiquement après 15 secondes. Pour masquer immédiatement la barre de commande, appuyez sur ▼ ou ↵.

Visionnement d'images

- 1 À partir de l'écran d'accueil du projecteur, sélectionnez l'icône de photo dans le coin supérieur gauche.
- 2 Si vous avez branché un dispositif de stockage USB et une carte microSD au projecteur, appuyez sur ◀▶ pour sélectionner votre dispositif de stockage USB ou votre carte microSD.
- 3 Appuyez sur la touche **OK** pour ouvrir le dispositif de stockage. **Remarque** : Seuls les fichiers d'image pris en charge s'affichent à l'écran. Tous les dossiers et les fichiers sont classés par ordre alphabétique de leur nom.

- 4 Appuyez sur les touches de navigations pour sélectionner un fichier image ou un dossier. Pour ouvrir un dossier sélectionné, appuyez sur la touche **OK**. Pour revenir au dossier parent, sélectionnez **Dossier précédent** à l'écran ou appuyez sur ↵. Pour sortir du dossier courant et du dispositif de stockage, sélectionnez **Retour** à l'écran. Si vous sélectionnez un fichier image et attendez plus de 3 secondes, le projecteur affiche un aperçu de l'image ainsi que les informations sur l'image.
- 5 Appuyez sur la touche **OK** pour lancer le diaporama de toutes les images prises en charge dans le dossier actuel à partir de l'image sélectionnée.
- 6 Pendant le diaporama, appuyez sur une touche de navigation pour interrompre le diaporama ou faire pivoter l'image en cours. Appuyez sur la touche ◀▶ pour la faire pivoter dans le sens horaire à 270° ou 90°. Appuyez sur la touche ▲/▼ pour la faire pivoter à 180°.

















Pendant le visionnement d'une image, vous pouvez appuyer sur la touche **OK** de la télécommande pour faire apparaître la barre de commande au bas de l'écran. La barre de commande disparaît automatiquement après 15 secondes. Pour masquer immédiatement la barre de commande, appuyez sur ▼ ou ↵.

Tandis que la barre de commande est visible, appuyez sur la touche ◀▶ pour sélectionner une option, puis appuyez sur la touche **OK** pour confirmer l'opération ou modifier la valeur. Pour fermer la boîte de dialogue d'une option, appuyez sur ↵.

- 7 Pour arrêter le diaporama et revenir à la liste des fichiers dans le dossier courant, appuyez sur la touche ↵ de la télécommande.

6 Modifier les réglages du projecteur

Cette section vous aide à modifier les réglages du projecteur à l'aide du menu des réglages.

- 1 Sélectionnez  à partir de l'écran d'accueil ou appuyez sur  pour ouvrir le menu des réglages.
- 2 Appuyez sur / pour sélectionner une catégorie de réglage, puis appuyez sur la touche **OK** ou  pour sélectionner le premier réglage de la catégorie. Appuyez sur / pour sélectionner un autre réglage de la catégorie. Appuyez sur  pour sortir de la catégorie.
- 3 Appuyez sur la touche **OK** ou / pour changer un réglage non numérique. Appuyez sur la touche **OK** ou /, puis sur / pour changer un réglage numérique. Les modifications prennent effet immédiatement.
- 4 Appuyez une ou plusieurs fois sur , appuyez sur  ou attendez 15 s pour sortir du menu des réglages.

Paramètres de l'image

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres d'image suivants.

- *Mode image* : sélectionnez les paramètres de couleur prédéfinis pour l'affichage de l'image ou de la vidéo. Sélectionnez *Utilisateur* pour personnaliser les paramètres suivants :
 - *Contraste* : pour régler le contraste de l'image projetée.
 - *Luminosité* : pour régler la luminosité de l'image projetée.
 - *Couleur* : pour régler la saturation des couleurs de l'image projetée.
 - *Teinte* : pour régler la teinte de l'image projetée.
 - *Netteté* : pour régler la netteté des détails sur l'image projetée.

- *Température de couleur* : vous pouvez configurer le projecteur pour utiliser les types de température de couleur suivants.
 - *Froid* : pour rendre l'image plus bleutée.
 - *Chaud* : pour rendre l'image plus rougeâtre.
 - *Moyen* : pour utiliser une température de couleur modérée.
- *Réduction du bruit* : sélectionnez le niveau de réduction du bruit (*Arrêt, Faible, Intermédiaire, Élevé*) pour supprimer le bruit de l'image d'un signal vidéo afin d'obtenir une image plus claire. La valeur par défaut est réglée sur *Intermédiaire*.

Réglages du son

Vous pouvez afficher et modifier les réglages du son suivants.

- *Mode sonore* : vous pouvez configurer le projecteur pour utiliser les modes sonores suivants, en fonction de votre environnement, du type de son ou de vos préférences.
 - *Standard* : pour optimiser les niveaux de graves et d'aigus pour le son en général.
 - *Film* : pour optimiser les niveaux de graves et d'aigus pour les films.
 - *Musique* : pour optimiser les niveaux de graves et d'aigus pour la musique.
 - *Sports* : pour optimiser les niveaux de graves et d'aigus pour les sports.
 - *Utilisateur* : définissez vos propres niveaux de graves et d'aigus.
- *Aigus* : pour régler le niveau des aigus. Ce réglage est activé uniquement lorsque le mode son est réglé sur *Utilisateur*.
- *Graves* : pour régler le niveau des graves. Ce réglage est activé uniquement lorsque le mode son est réglé sur *Utilisateur*.
- *Volume auto* : activez cette option pour réduire les variations soudaines de volume. La valeur par défaut est réglée sur *Arrêt*.

Réglages du minuteur

Vous pouvez afficher et modifier les réglages du minuteur suivant.

- *Minuteur de veille automatique* : sélectionner le délai avant l'arrêt automatique du projecteur. La valeur par défaut est réglée sur *Arrêt*.
- *Veille auto* : Sélectionner le délai avant arrêt automatique du projecteur après une période d'inactivité définie. La valeur par défaut est réglée sur *Arrêt*.

Autres paramètres

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres supplémentaires suivants.

- *Langue interface* : pour sélectionner votre langue d'affichage préférée.
- *Rapport d'aspect* : sélectionner un des rapports d'aspect disponibles. La valeur par défaut est 16:9. Ce réglage est uniquement disponible lors de la lecture d'une vidéo.
- *Mode de projection* : pour régler la projection dans la bonne direction en fonction de la façon dont le projecteur est installé.
- *Réinitialiser* : pour rétablir les réglages d'usine par défaut du projecteur. Une fois les réglages d'usine rétablis, le projecteur s'éteint.
- *Mise à jour du logiciel (USB)* : pour mettre à jour le logiciel du projecteur hors ligne. Pour plus de détails, voir **Mise à jour du logiciel hors ligne, page 17**.
- *Infos* : pour afficher le modèle, la version du logiciel et le fichier de mise à niveau de ce produit.

7 Entretien

Nettoyage

DANGER !



Suivez les instructions suivantes pour le nettoyage du projecteur :

Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides ou facilement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcool). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur du projecteur. N'utilisez en aucun cas des nettoyeurs liquides en spray pour nettoyer le projecteur.

Essayez doucement les surfaces. Faites attention à ne pas rayer les surfaces.

Nettoyage de l'objectif

Utilisez une brosse souple ou un papier de nettoyage pour nettoyer l'objectif du projecteur.

DANGER !



N'utilisez pas d'agents de nettoyage liquides !

N'utilisez pas d'agents de nettoyage liquides pour nettoyer l'objectif afin d'éviter d'endommager le revêtement sur l'objectif.

Mise à jour du logiciel



La version la plus récente du logiciel du projecteur est disponible sur www.philips.com/support afin que vous obteniez les meilleures fonctionnalités et la meilleure assistance pour le projecteur.

ATTENTION !



N'éteignez pas le projecteur ni ne retirez le lecteur flash USB pendant la mise à jour du logiciel.

Mise à jour du logiciel hors ligne

- 1 Visitez le site www.philips.com/support, trouvez votre produit (numéro de modèle : **NPX200**, ouvrez sa page d'assistance et trouvez « **Logiciels et pilotes** ». Vérifiez ensuite quelle est la dernière version du logiciel.
- 2 Sélectionnez  à partir de l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des réglages, puis accédez à *Infos*, enfin appuyez sur  ou sur la touche **OK**. Affichez la version actuelle du logiciel du projecteur à l'écran. Passez à l'étape suivante si la dernière version du logiciel est ultérieure à la version actuelle du logiciel.
- 3 Depuis la page d'assistance que vous avez ouverte à l'étape 1, téléchargez le fichier d'installation du logiciel sur une clé USB. Décompressez le fichier téléchargé, puis enregistrez son contenu dans le dossier racine du lecteur flash USB.
- 4 Insérez le lecteur flash USB dans le projecteur.
- 5 Sélectionnez *Mise à jour du logiciel (USB)* à partir du menu des réglages.
- 6 Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour effectuer ou annuler la mise à jour.

8 Dépannage

Mise sous tension

Si vous rencontrez un problème, mais que vous ne parvenez pas à le résoudre en suivant les instructions de ce manuel, essayez les solutions suivantes pour le résoudre.

- 1 Éteignez le projecteur en appuyant deux fois sur \odot .
- 2 Attendez au moins 10 secondes.
- 3 Allumez le projecteur en appuyant sur \odot .
- 4 Si le problème persiste, contactez l'un de nos centres de service client ou votre revendeur.

Problème	Solution
Le projecteur ne s'allume pas.	<ul style="list-style-type: none">• Débranchez et rebranchez le câble d'alimentation, puis réessayez de rallumer le projecteur.
Le projecteur ne s'éteint pas.	<ul style="list-style-type: none">• Appuyez longuement sur \odot pendant plus de dix secondes. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le câble d'alimentation.
Pas d'image en provenance du dispositif HDMI™ externe.	<ol style="list-style-type: none">1. Assurez-vous d'avoir basculé la source d'entrée sur <i>HDMI 1</i> ou <i>HDMI 2</i>.2. Débranchez le câble HDMI™ ou éteignez le dispositif HDMI™.3. Attendez trois secondes.4. Rebranchez le câble HDMI™ ou rallumez l'appareil HDMI™.
Le son de l'appareil externe connecté n'est pas reproduit.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez les câbles vers l'appareil externe.• Vérifiez que le son est activé sur l'appareil externe.• Il est possible que seuls les câbles d'origine fournis par le fabricant de l'appareil permettent de le faire fonctionner.
Pas de son en provenance du dispositif de sortie HDMI™ externe.	<ul style="list-style-type: none">• Sur l'appareil de la sortie HDMI™, réglez l'audio sur Multicanal (Données brutes) et sur Stéréo (PCM).
Pas de son lorsque vous connectez votre ordinateur à l'aide d'un câble HDMI™.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que le son est activé sur l'ordinateur.
Seul le menu de l'accueil apparaît, mais pas l'image de l'appareil externe.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que les câbles sont branchés aux connecteurs adéquats.• Vérifiez que l'appareil externe est allumé.• Vérifiez si la sortie vidéo de l'appareil externe est activée.
Seul le menu de l'accueil apparaît, mais pas l'image de l'ordinateur connecté.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que la sortie HDMI™ de l'ordinateur est activée.• Vérifiez que la résolution de l'ordinateur est réglée sur 1920*1080.
Le projecteur s'éteint automatiquement.	<ul style="list-style-type: none">• Si le projecteur fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe.• Vérifiez que le câble d'alimentation est bien branché.

Problème	Solution
Le projecteur n'arrive pas à lire le dispositif de stockage USB.	<ul style="list-style-type: none"> • Le projecteur ne prend pas en charge le système de fichiers exFAT. • Formatez le dispositif de stockage USB au format FAT32 ou NTFS, puis réessayez.
Le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez les piles de la télécommande.
La température de la surface du projecteur est chaude.	<ul style="list-style-type: none"> • Pour ce projecteur, il est normal de générer une chaleur modérée pendant le fonctionnement.
Le projecteur ne fonctionne plus après l'avoir connecté à un ordinateur portable.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que le câble HDMI™ est correctement branché. • Assurez-vous que l'affichage de l'ordinateur portable a été commuté sur l'écran du projecteur.
Pixels noirs/blancs	<p>Un écran LCD peut contenir un petit nombre de pixels qui ne fonctionnent pas normalement (également appelés « pixels morts » ou « pixels noirs »). Votre écran a été inspecté et est conforme aux spécifications du fabricant, ce qui signifie que tout pixel défectueux n'affecte pas le bon fonctionnement ou l'utilisation de votre écran. Sans préjudice de ce qui précède, les pixels morts ou les pixels noirs ne dépassant pas 5 points sont conformes aux spécifications du fabricant et ne sont pas considérés comme un défaut au titre de la présente garantie.</p> <p>Au sujet de la poussière :</p> <p>de la poussière peut apparaître pendant l'utilisation d'un projecteur. Sans préjudice de ce qui précède, les taches de poussière ne dépassant pas 3 points sont conformes aux spécifications du fabricant et ne sont pas considérées comme un défaut au titre de la présente garantie. Veuillez nettoyer la lentille à l'aide d'un chiffon doux conçu spécifiquement pour le verre. Vous pouvez également injecter de l'air sec dans l'appareil par les orifices latéraux afin de nettoyer le moteur optique à l'intérieur.</p>

9 Annexes

Caractéristiques techniques

Technologie/Optique

Technologie d'affichage	LCD
Source lumineuse.....	LED
Résolution.....	1 920 x 1 080 pixels
Durée de vie LED.....	plus de 30 000 heures
Luminosité.....	200 lumens ANSI
Rapport de contraste.....	3 000:1
Rapport d'aspect.....	16:9
Rapport de projection	1,35:1
Taille de l'écran (diagonale).....	jusqu'à 80"
Distance de l'écran	80 à 200 cm/24" à 60"
Modes de projection.....	4
Réglage de mise au point.....	manuel
Correction du trapèze.....	manuel

Son

Haut-parleur intégré	5 W
Niveau de bruit.....	35 dB

Connexion

Entrée HDMI™	x 2
Entrée AV	x 1
USB A (sortie 5 V/1 A + lecteur externe).....	x 1
MicroSD.....	x 1
Sortie audio 3,5 mm	x 1

Source d'alimentation

Consommation électrique.....	
.....en fonctionnement :	72 W
.....en veille :	0,5 W
Adaptateur secteur	
....Entrée : 100-240 V AC, 50/60 Hz, 1,4 A (max.)	
..... Sortie : 30,0 V CC, 2,4 A, 72 W	

Lecteur multimédia

Formats vidéo pris en charge : MP4, RMVB, AVI, RM, MKV, WMV, FLV, TRP, VOB, 3GP, DIVX, TP, TS, MPG, M2TS, F4V, DAT

Formats audio pris en charge : MP3, WMA, AAC, FLAC, M4A, WAV

Formats photo pris en charge : JPG, BMP, PNG, JPEG

Dimensions et poids

Sans emballage (L x P x H).....	
.....	231,5 x 182 x 99,7 mm
Avec emballage (L x P x H).....	
.....	257 x 223 x 161,5 mm
Poids net.....	1,35 kg
Poids brut.....	2,5 kg

Conditions de température

Température de fonctionnement	5 à 35 °C
Température de stockage.....	< 60 °C

Contenu de l'emballage

1. Projecteur NeoPix 200
2. Télécommande
3. Adaptateur secteur
4. Câbles d'alimentation (EU, UK, US)
5. Piles AAA pour la télécommande
6. Câble USB C vers HDMI™
7. Guide de démarrage rapide avec carte de garantie

Modèle

NPX200
EAN (INT) : 7640186962629
EAN (APAC) : 7640186962674
UPC : 667619993057

Déclarations CE

- L'appareil doit être connecté uniquement à l'interface USB de version 2.0 ou supérieure.
- L'adaptateur doit être installé près de l'équipement et doit être facilement accessible.
- La température de fonctionnement de l'ASE (appareil sous essai) ne doit pas être supérieure à 35 °C et inférieure à 5 °C.
- La fiche est considérée comme dispositif de déconnexion de l'adaptateur.

Par le présent document, Screeneo Innovation SA déclare que cet appareil est conforme aux exigences essentielles et à d'autres dispositions pertinentes de la Directive 2014/53/UE.



La déclaration de conformité peut être consultée sur le site www.philips.com.

Déclarations FCC

15.19 Exigences en matière d'étiquetage.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

(1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute autre interférence reçue, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré.

15.21 Informations à l'utilisateur.

Les changements ou les modifications apportés non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement.

15.105 Informations à l'utilisateur.

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites prescrites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces limites visent à garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et émet de l'énergie radioélectrique, et s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux instructions, il est susceptible de causer des interférences nuisibles aux communications

radio. Toutefois, il n'y a pas de garantie que des interférences ne puissent se produire dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception de télévision ou de radio, ce qui peut être déterminé en mettant l'équipement successivement hors tension puis sous tension, l'utilisateur est invité à essayer de corriger les interférences en adoptant une des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance de séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté qui vous apportera l'aide nécessaire.

ID FCC : 2ASRT-NPX200

Conformité réglementaire pour le Canada

Cet appareil est conforme à la norme CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B) d'Industrie Canada

Déclaration RSS-Gen et RSS-247 : Cet appareil est conforme aux normes RSS d'Industrie Canada.

Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

- 1 Cet appareil ne doit pas causer des interférences nuisibles, et
- 2 Cet appareil doit accepter toute interférence, y compris des interférences qui peuvent provoquer un fonctionnement non désiré de l'appareil.

Autres avis

La préservation de l'environnement dans le cadre d'un concept de développement durable est une préoccupation essentielle de Screeneo Innovation SA. C'est pourquoi Screeneo Innovation SA met tout en œuvre pour développer des systèmes écologiques et a décidé d'accorder une grande valeur à la performance écologique dans toutes les phases du produit, de la fabrication à la mise en service, et de l'utilisation à l'élimination.

Batteries : Si votre produit contient des batteries, ces dernières doivent être éliminées au dépôt prévu à cet effet.



Produit : Le symbole poubelle barrée sur le produit signifie que ce produit est un appareil électrique ou électronique. La législation européenne prescrit donc une élimination séparée :

- Sur les lieux de vente, si vous achetez un appareil similaire.
- Aux points de dépôts locaux (déchetterie, collecte sélective, etc.).

Ainsi, vous pouvez également contribuer à la réutilisation et au recyclage de vieux appareils électroniques et électriques et avoir un impact sur l'environnement et la santé des personnes.

Les emballages en papier et carton utilisés peuvent être éliminés comme papier recyclable. Les emballages en plastique peuvent être recyclés ou déposés dans les déchets non recyclables, selon les spécifications de votre pays.

Marques déposées : Les références citées dans le présent manuel sont des marques déposées des entreprises respectives. L'absence des symboles ® et ™ ne signifie pas que les termes utilisés sont des marques libres. Les autres noms de produits utilisés dans le présent document servent uniquement à des fins de désignation et peuvent être des marques des propriétaires respectifs. Screeneo Innovation SA rejette tous droits sur ces marques.

Ni Screeneo Innovation SA ni ses sociétés affiliées ne seront responsables envers l'acheteur de ce produit ou des tiers pour des dommages, pertes, coûts ou dépenses encourus par l'acheteur ou des tiers à la suite d'un accident, d'une mauvaise utilisation ou d'un abus de ce produit ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit, ou du non-respect strict des instructions d'utilisation et de maintenance de Screeneo Innovation SA.

Screeneo Innovation SA n'assume aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts ou les problèmes à la suite de l'utilisation d'options ou de consommables qui ne sont pas des produits originaux de Screeneo Innovation SA ou PHILIPS ou des produits agréés par Screeneo Innovation SA ou PHILIPS.

Screeneo Innovation SA n'assume aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts à la suite d'interférences électromagnétiques dues à l'emploi de câbles de connexion qui ne sont pas des produits de Screeneo Innovation SA ou PHILIPS.

Tous droits réservés. Aucune partie de la présente publication n'est autorisée à être reproduite, enregistrée dans un système d'archive ou sous quelque forme que ce soit ou bien transmise par n'importe quel moyen électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou autre sans l'accord écrit préalable de Screeneo Innovation SA. Les informations contenues dans le présent document sont destinées exclusivement à l'utilisation du produit décrit. Screeneo Innovation SA n'est pas responsable de l'utilisation de ces informations appliquées à d'autres appareils.

Ce manuel utilisateur est un document n'ayant pas un caractère contractuel.

Sous réserve d'erreurs, de fautes d'impression et de modifications.

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress et les logos HDMI sont des marques ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.



Screeeno Innovation SA

Route de Lully 5c - 1131 Tolochenaz - Switzerland

Philips and the Philips Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license. Screeeno Innovation SA is the warrantor in relation to the product with which this booklet was packaged.